

SHERIFF 70

64 comptes - 2 Flurs. Tag 4 comptes

intus = 32 comptes

Section 1
1-2 Scissor cross PD
3-4
5-6 + Vire à G
7-8 Cross + Pause (8th)

Section 2
1-2 Scissor cross PG
3-4
5-6 + vire à droite
7-8 cross + Pause (8th)

Section 3
1-2 Pied droit, 1/2 à G
3-4 1/2 G sur pied G, Pied droit derrière (2^e Flurs 20 comptes + Tag) Stamp PD à côté PG
5-6 coaster stop PG derrière
7-8 Stamp PD à côté PG
Pause Pause Pause.

Section 4
1-2 Kick PD devant, stamp up PD à côté PG
3-4 Flick PD derrière, stamp PD à côté PG
5-6
7-8 } Pigeon Walk droite et à gauche

Section 5
1-2 Pied Droit en Diagonal droit, stamp up PG à côté PD
3-4 Pied G en Diagonal arrière G, stamp up PD à côté PG
5-6 Pied Droit en Diagonal arrière D, stamp up PG à côté PD
7-8 Pied G en diagonal avant G, seul PD à côté PG

Section 6
1-2 step turn Pied droit devant, 1/2 Tour à G, Pause
3-4 Pied droit devant, Pause
5-6 step turn PG devant, 1/2 Tour à droite
7-8 Pied G devant, seul PD à côté PG

Section 7
1-2 Vire à droite
3-4 Pointe du PG à G
5-6 } rolling vire à gauche, seul PD à côté PG
7-8

Section 8
1-2 slow rock stop manbes Pied Droit derrière
3-4 Pause
5-6 1/2 à G, sur PD
7-8 rock step PD devant, stamp PD à côté PG

- Tag (4 comptes) - 2^e Flurs (6.00) après 20 comptes - Stamp PD à côté PG, Pause, Pause, Pause.

Sequences

1^{er} Flurs → 64 comptes (12.00)
2^e Flurs → 20 comptes + Tag (6.00)
3^e Flurs → 64 comptes (6.00)

4^e Flurs - 32 comptes + restant (12.00)
5^e Flurs - 64 comptes (12.00)
6^e Flurs - 20 comptes + Tag (6.00)

7^e Flurs - 64 comptes (6.00)
8^e Flurs - 64 comptes (12.00)
9^e Flurs - TAG (4 comptes) 64 comptes (6.00)
10 Flurs - 32 comptes + Stamp (12.00)

SHERIFF 70

64 comptes - 2 Flurs. Tag 4 comptes

intus = 32 comptes

Section 1

1-2 Scissor cross PD
3-4
5-6 + Vire à G
7-8 Cross + Pause (8th)

Section 2

1-2 Scissor cross PG
3-4
5-6 + vire à droite
7-8 cross + Pause (8th)

Section 3

1-2 Pied droit, 1/2 à G
3-4 1/2 G sur pied G, Pied droit derrière (2^e Flurs 20 comptes + Tag) Stamp PD à côté PG
5-6 coaster stop PG derrière
7-8 Stamp PD à côté PG
Pause Pause Pause.

Section 4

1-2 Kick PD devant, stamp up PD à côté PG
3-4 Flick PD derrière, stamp PD à côté PG
5-6
7-8 } Pigeon Walk droite et à gauche

Section 5

1-2 Pied Droit en Diagonal droit, stamp up PG à côté PD
3-4 Pied G en Diagonal arrière G, stamp up PD à côté PG
5-6 Pied Droit en Diagonal arrière D, stamp up PG à côté PD
7-8 Pied G en diagonal avant G, seul PD à côté PG

Section 6

1-2 step turn Pied droit devant, 1/2 Tour à G, Pause
3-4 Pied droit devant, Pause
5-6 step turn PG devant, 1/2 Tour à droite
7-8 Pied G devant, seul PD à côté PG

Section 7

1-2 Vire à droite
3-4 Pointe du PG à G
5-6 } rolling vire à gauche, seul PD à côté PG
7-8

Section 8

1-2 slow rock stop manes Pied Droit derrière
3-4 Pause
5-6 1/2 à G, sur PD
7-8 rock stop PD devant, stamp PD à côté PG

- Tag (4 comptes) - 2^e Flurs (6.00) après 20 comptes - Stamp PD à côté PG, Pause, Pause, Pause,

Sequences

1^{er} Flurs → 64 comptes (12.00)
2^e Flurs → 20 comptes + Tag (6.00)
3^e Flurs → 64 comptes (6.00)

4^e Flurs - 32 comptes + restant (12.00)
5^e Flurs - 64 comptes (12.00)
6^e Flurs - 20 comptes + Tag (6.00)

7^e Flurs - 64 comptes (6.00)
8^e Flurs - 64 comptes (12.00)
9^e Flurs - TAG (4 comptes) 64 comptes (6.00)
10 Flurs - 32 comptes + Stamp (12.00)